FIGHTER

FIGHTER is High-mobility form that demonstrates overwhelming speed.
Mobility excellent in the atmosphere and in space is demonstrated.

GERWALK

GERWALK is between FIGHTER and BATTROID.
It not only slides at high speed on the ground but also tricky movement in the air is skillful.

BATTROID

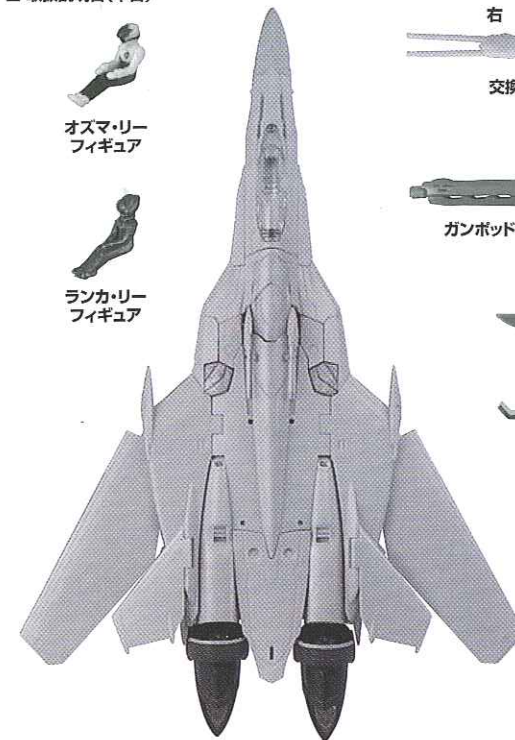
BATTROID is humanoid form that values game against grapple.
Various arms can be operated by making good use of the manipulator.

※機体解説は作品中のものです。

セット内容

■ 取扱説明書（本書）

オズマ・リー
フィギュア

ランカ・リー
フィギュア

VF-25Sメサイアバルキリー
（オズマ・リー機）本体

右　左
交換用アンテナ（硬質）

ガンポッド

ナイフ

ファイター用
支柱

ガウォーク用
支柱

バトロイド用
ジョイント

アームA

アームB

台座

交換用手首

拳手首	武器用手首	手刀手首
左　右	左　右	左　右

※取扱説明書の画像には試作品を使用しております。
※取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

⚠注　意　お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。

《 使用上の注意 》
●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
●関節部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色がはがれるおそれがありますので注意してください。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
●本体・部品を箱に戻す場合は、袋に入れてから戻してください。

ファイター形態の組み立て方 ※箱に入った状態から始めます。

注意 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

1
①機首底面のハッチを開きます。
②フックを持ち上げて、ランディングギアを引き出します。

ランディングギア
フック
※破損に注意!!
ハッチ

カタパルトフックは可動します。

カタパルトフック

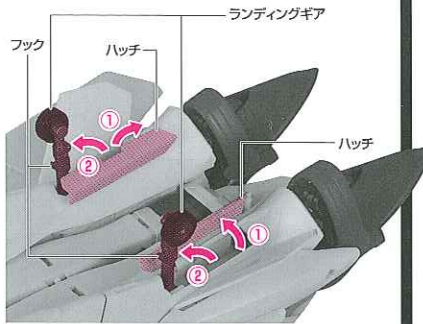
◀ 機体底面画像 ▶

2
①機体底面のハッチ(2つ)を開きます。
②フックを持ち上げて、ランディングギアをそれぞれ引き出します。

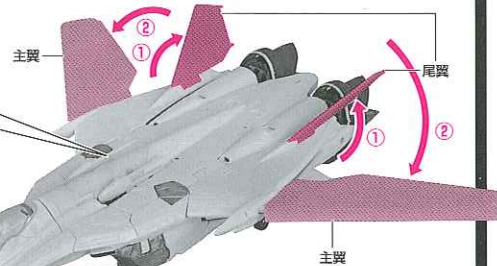
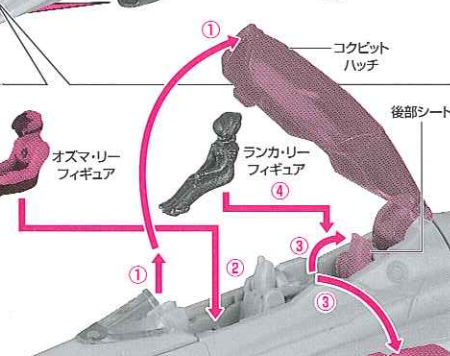
フック
ハッチ
ランディングギア
ハッチ

エアインテーク
カバー

エアインテークのカバーは取り外すことができます。
※反対側も同様に取り外すことができます。

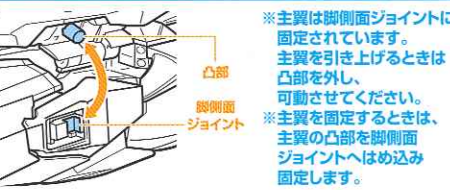
※破損に注意!!

3
①尾翼を起こします。
②主翼を展開します。

主翼
尾翼
主翼

カバー
ナイフ

①シールド先端のカバーを開きます。
②シールドへナイフを収納し、カバーを閉じます。

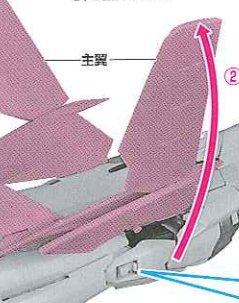
※ナイフを取り出す際は逆の手順で行ってください。

コクピットハッチ
後部シート
オズマ・リーフィギュア
ランカ・リーフィギュア
カバー

①コクピットハッチを画像の矢印のように開きます。
②オズマ・リーフィギュアを搭乗させます。
③操縦席後部のカバーを取り外し、後部シートを起こします。
④後部シートにランカ・リーフィギュアを搭乗させることができます。

4
①シールドを取り外します。
②主翼を矢印の方向へ引き上げます。

主翼
シールド

凸部
脚側面ジョイント

※主翼は脚側面ジョイントに固定されています。
主翼を引き上げるときは凸部を外し、可動させてください。
※主翼を固定するときは、主翼の凸部を脚側面ジョイントへはめ込み固定します。

5
①両脚部を起こします。
②腕部(左)を少し引き上げます。
③腕部(左)の凸部にガンポッドを取り付けます。

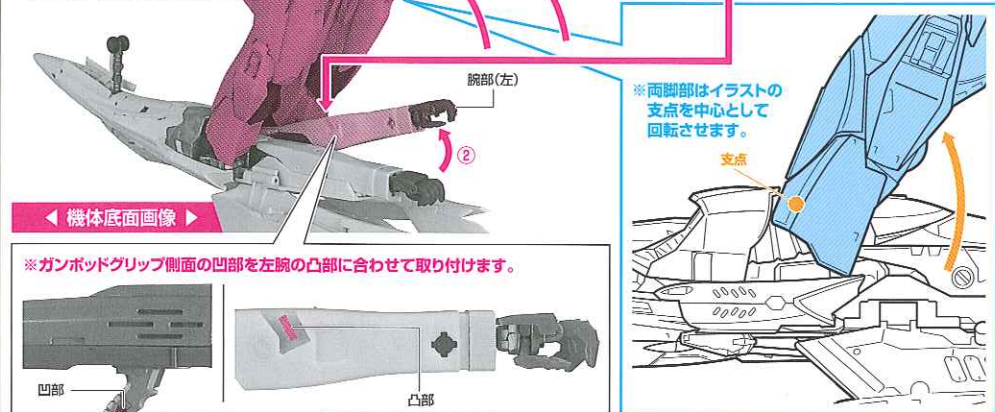
脚部
脚部
ガンポッド
腕部(左)

※両脚部はイラストの支点を中心として回転させます。

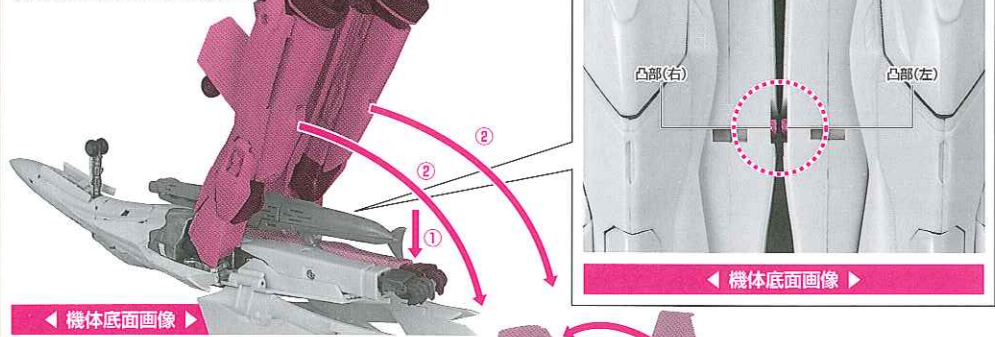
支点

◀ 機体底面画像 ▶

※ガンポッドグリップ側面の凹部を左腕の凸部に合わせて取り付けます。

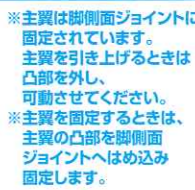
凹部
凸部

6
①腕部(左)をもとの位置に戻し、ガンポッドを両腕部で固定します。
②両脚部をもとの位置に戻します。

【ガンポッド取り付け位置拡大画像】
※ガンポッドは腕部(右/左)の凸部に合わせ、両腕部で挟み込み固定します。

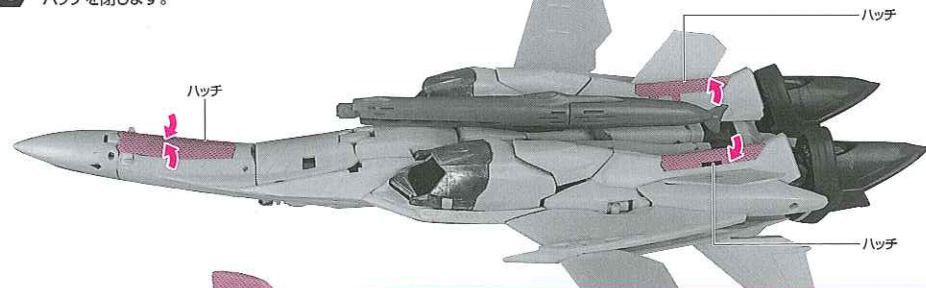
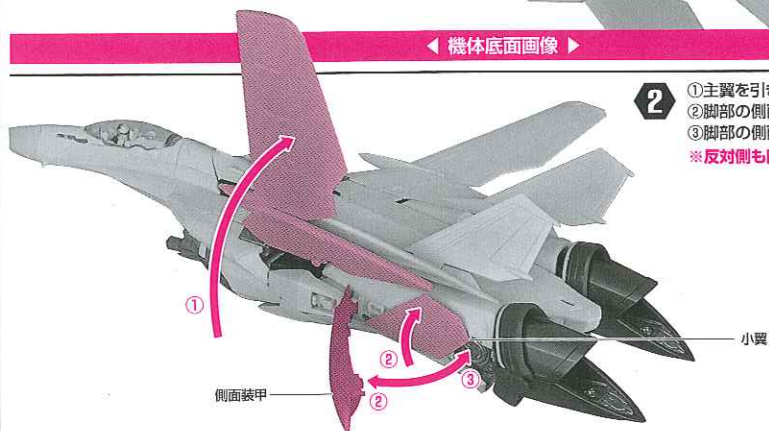
凸部(右)
凸部(左)

◀ 機体底面画像 ▶

◀ 機体底面画像 ▶

7
主翼をもとの位置に戻し、シールドをもとの位置に取り付けます。

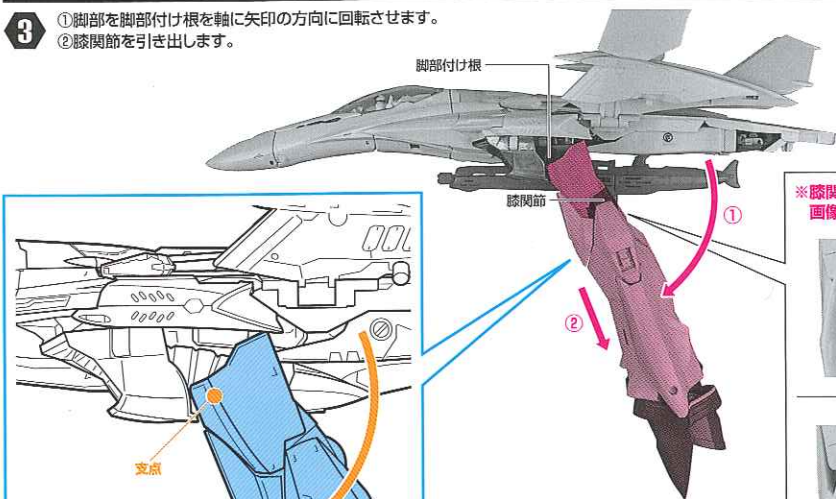
完成!!

ガウォーク形態への変形 ※ファイター形態完成の状態から始めます。

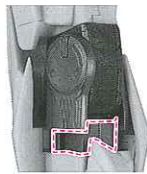
1 前後のランディングギアを格納し、ハッチを閉じます。

ハッチ / ハッチ / ハッチ

◀ 機体底面画像 ▶

2 ①主翼を引き上げます。
②脚部の側面装甲を開き、小翼を収納します。
③脚部の側面装甲を閉じます。
※反対側も同様に行います。

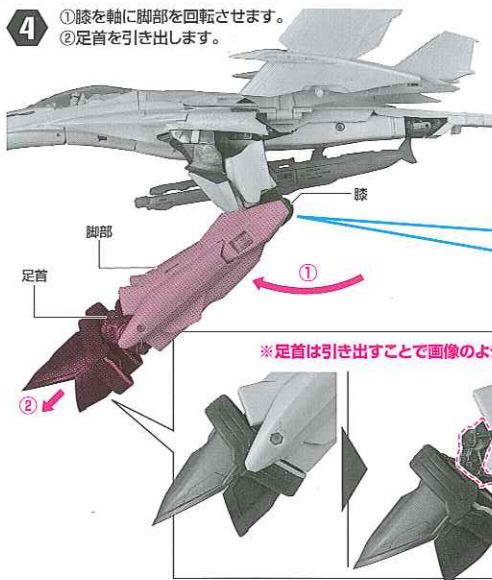
小翼 / 側面装甲

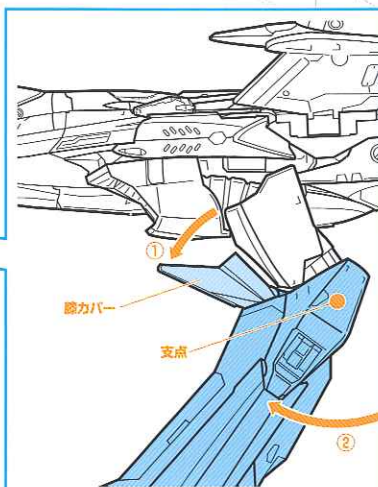
3 ①脚部を脚部付け根を軸に矢印の方向に回転させます。
②膝関節を引き出します。

脚部付け根 / 膝関節

※膝関節は引き出すことで画像のようになります。

支点

※両脚部はイラストの支点を中心として回転させます。

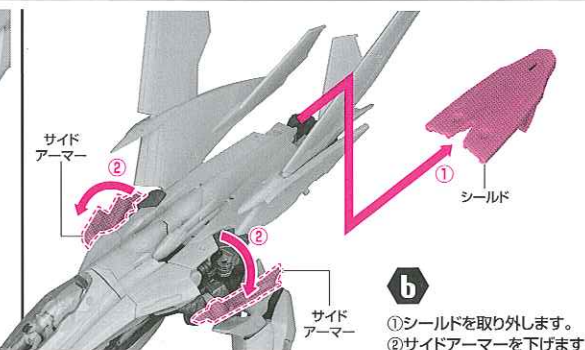
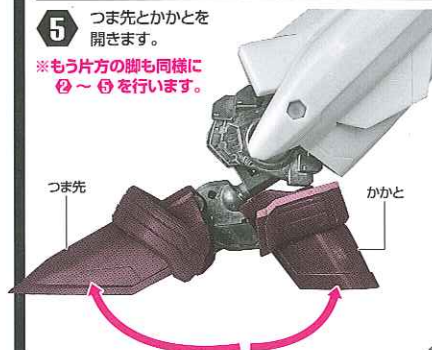
4 ①膝を軸に脚部を回転させます。
②足首を引き出します。

膝 / 脚部 / 足首

※足首は引き出すことで画像のようになります。

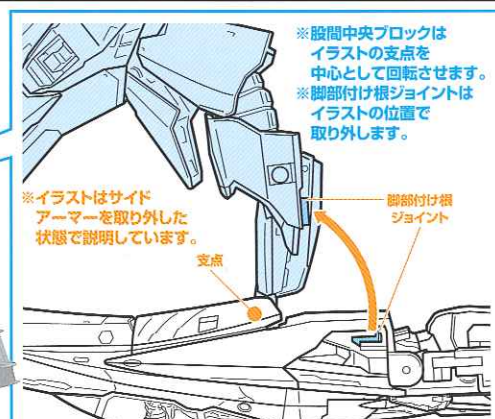
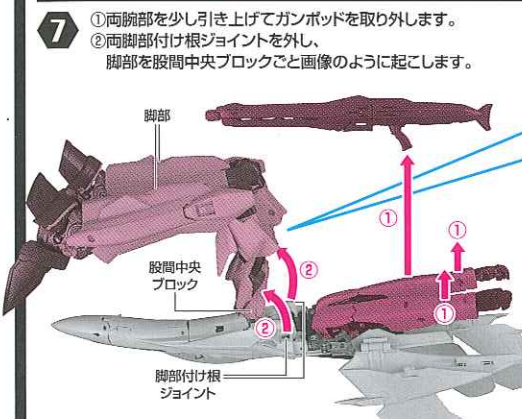
膝カバー / 支点

①膝カバーをイラストの矢印の方向へ回転させます。
②両脚部はイラストの支点を中心として回転させます。

5 つま先とかかとを開きます。
※もう片方の脚も同様に❷～❺を行います。

つま先 / かかと

サイド アーマー / シールド / サイド アーマー

6 ①シールドを取り外します。
②サイドアーマーを下げます。

7 ①両腕部を少し引き上げてガンポッドを取り外します。
②両脚部付け根ジョイントを外し、脚部を股間中央ブロックごと画像のように起こします。

脚部 / 股間中央ブロック / 脚部付け根ジョイント

◀ 機体底面画像 ▶

※股間中央ブロックはイラストの支点を中心として回転させます。
※脚部付け根ジョイントはイラストの位置で取り外します。

※イラストはサイドアーマーを取り外した状態で説明しています。

支点 / 脚部付け根ジョイント

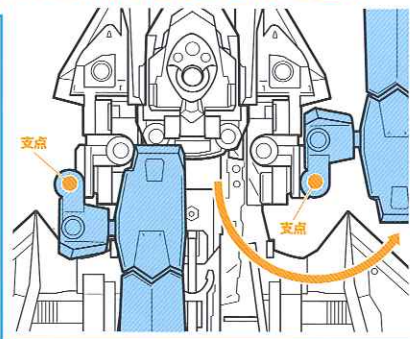
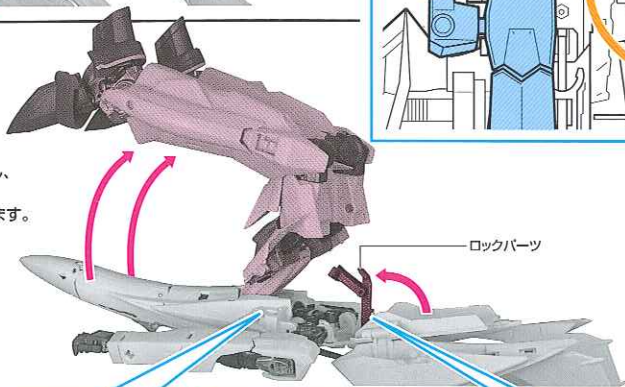
肩ジョイント

8 両腕部を肩ジョイントを軸に前方まで回転させます。

◀ 機体底面画像 ▶

※腕部はイラストの支点を中心として回転させます。

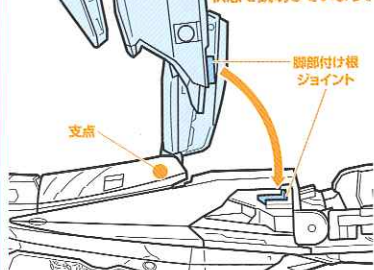
支点

支点

9 両脚部をもとの位置まで戻し、ロックパーツを引き出して股間中央ブロックにセットします。

ロックパーツ

※両脚部はイラストの支点を中心として回転させます。
※脚部付け根ジョイントはイラストの位置で取り付けます。

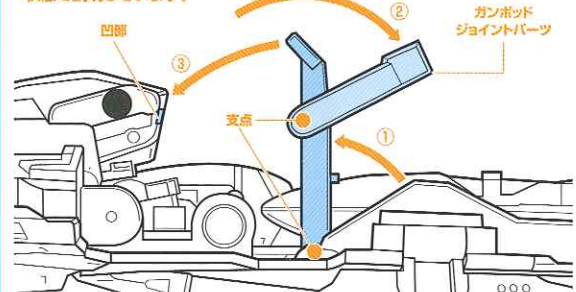
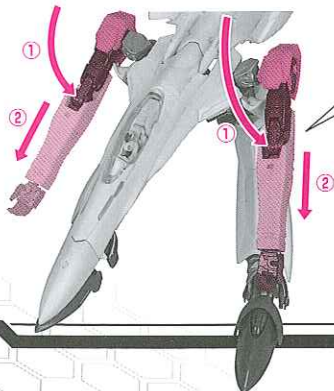
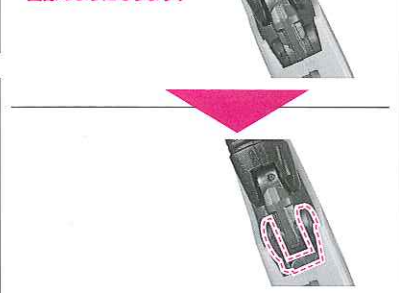
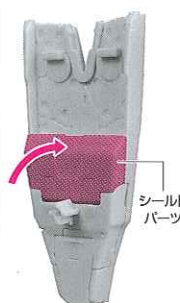
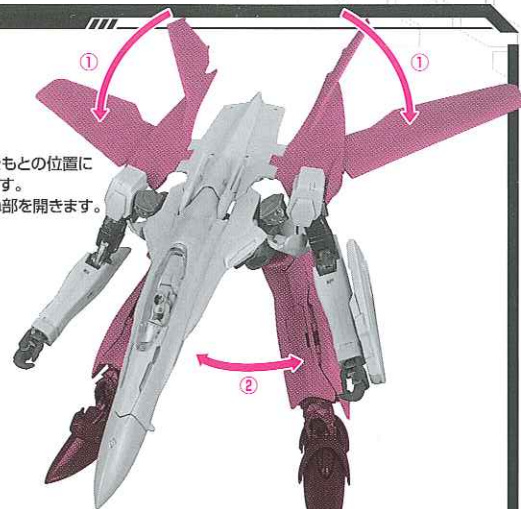
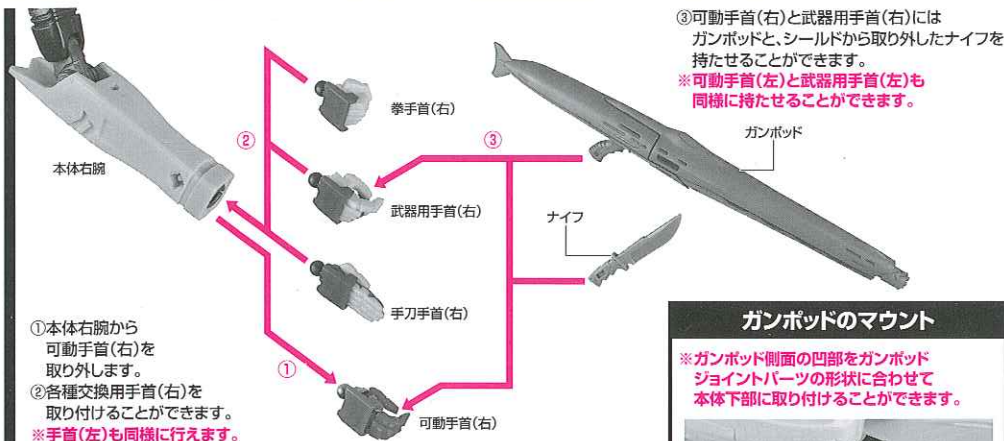
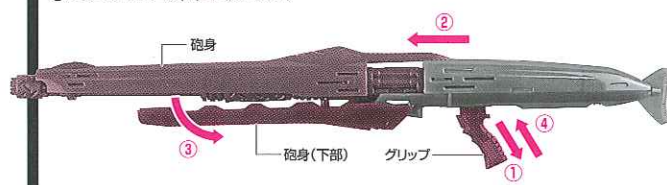
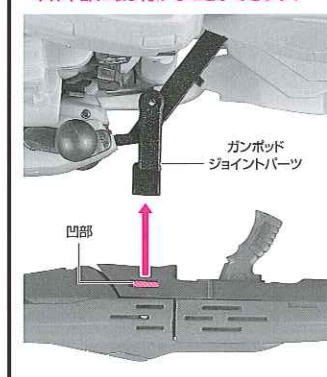
※イラストはサイドアーマーを取り外した状態で説明しています。

脚部付け根ジョイント

支点

①ロックパーツを引き出します。
②ガンポッドジョイントパーツをイラストの矢印のように回転させます。
③ロックパーツを股間中央ブロックの凹部にセットします。
※イラストは脚部と腕部を取り外した状態で説明しています。

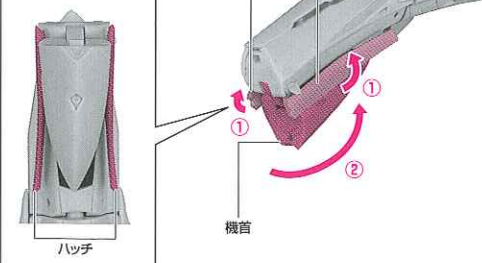
凹部

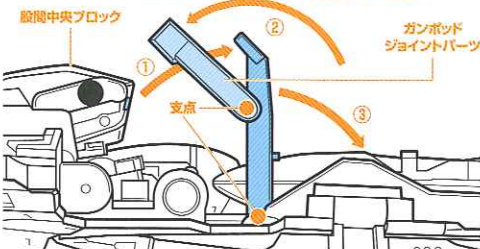
ガンポッドジョイントパーツ

支点

10 ①両腕部を下ろします。
②肘関節を伸ばします。

※肘関節を引き出すことで画像のようになります。

11 シールドパーツを閉じます。

シールドパーツ

手首の交換と武器の装備

バトロイド形態への変形　※ガウォーク形態完成の状態から始めます。

1
①機首下のランディングギアのハッチを開きます。
②機首を折りたたみます。

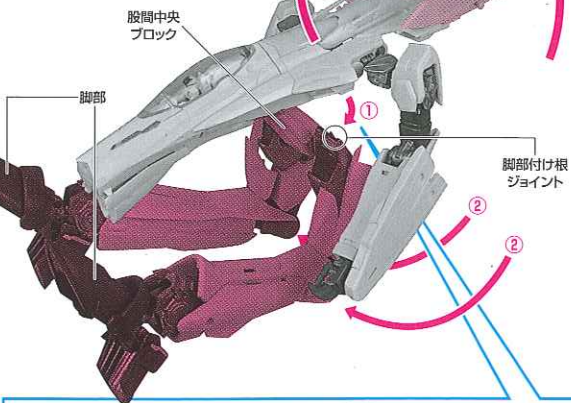
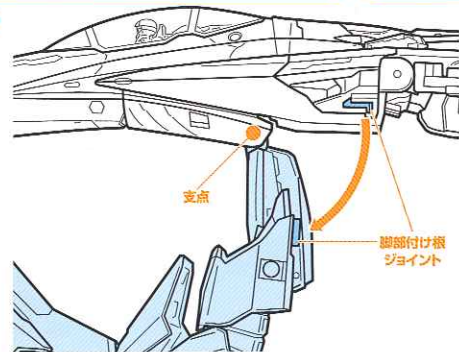
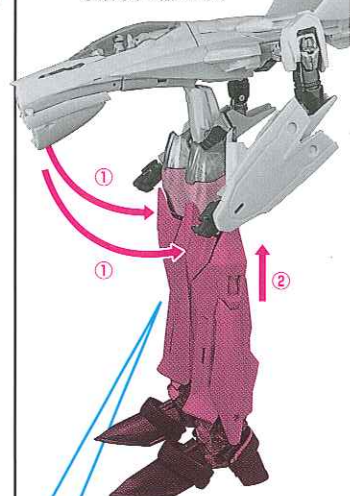
※ハッチは画像のようになります。

ハッチ
機首
ハッチ

2
①股間中央ブロックからロックパーツを外します。
②ガンポッドジョイントパーツをイラストの矢印のように回転させます。
③ロックパーツとガンポッドジョイントパーツをさらに回転させてファイター形態時と同じ位置に戻します。
※各パーツはイラストの支点を中心として回転させます。
※イラストは脚部を取り外した状態で説明しています。

股間中央ブロック
ガンポッドジョイントパーツ
支点

3
①両脚部の付け根ジョイントを外します。
②股間中央ブロックを軸に脚部を画像の位置まで回転させます。
③主翼と尾翼を画像のようにたたみます。

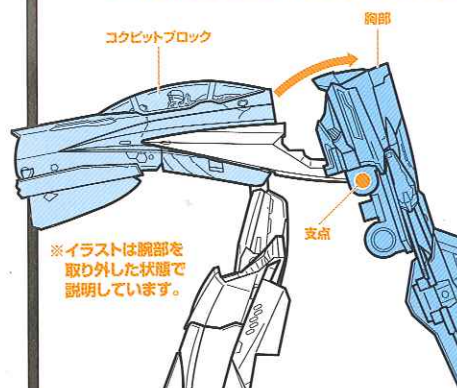
股間中央ブロック
脚部
脚部付け根ジョイント

※両脚部はイラストの支点を中心として回転させます。
※脚部付け根ジョイントはイラストの位置で取り外します。

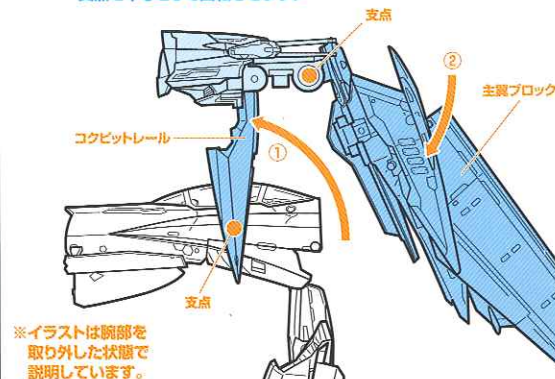
支点
脚部付け根ジョイント

4
①両脚部を画像のように垂直にします。
②膝関節を縮めます。

※両脚部はイラストの支点を中心として回転させ、両脚部を垂直にします。

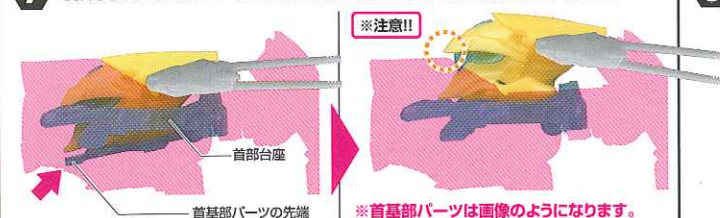
支点

5
胸部を矢印の方向に折り曲げ、コクピットブロックと分離させます。
※胸部はイラストの支点を中心として回転させます。

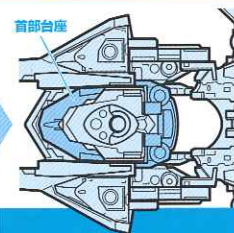
コクピットブロック
胸部
支点

※イラストは脚部を取り外した状態で説明しています。

6
①コクピットレールを軸に胸部を引き上げます。
②主翼ブロックを画像の位置まで後方に折り曲げます。
※胸部と主翼ブロックはイラストの支点を中心として回転させます。

支点
主翼ブロック
コクピットレール
支点

※イラストは脚部を取り外した状態で説明しています。

7
胸部裏面から首基部パーツの先端を斜め上方向に押し上げ、頭部を引き出します。

※注意!!
首部台座
首基部パーツの先端
※首基部パーツは画像のようになります。

◀ 胸部側面画像 ▶

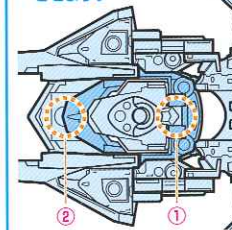
※首基部パーツの先端はイラストの部分を押し上げます。
首基部パーツの先端
首部台座

◀ 胸部底面画像 ▶

8
①首を伸ばします。
②アンテナを起こします。

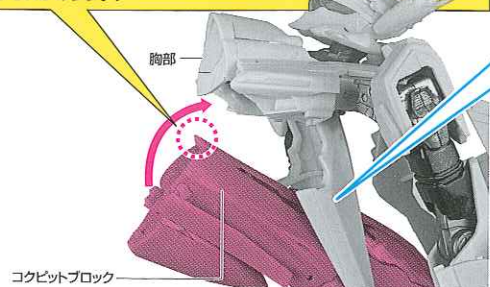
※アンテナは左右に開くことができます。

9
さらに胸部裏面から首部台座を矢印の順に押し上げて上方にスライドさせます。

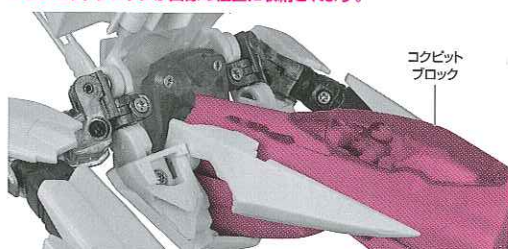
◀ 胸部側面画像 ▶
首部台座

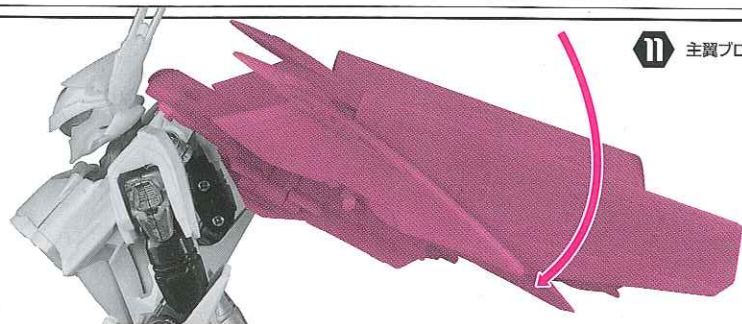
◀ 胸部底面画像 ▶
※首基部ジョイントはイラストの部分を押し上げてスライドさせます。

10 コクピットブロックを
胸部に収納します。

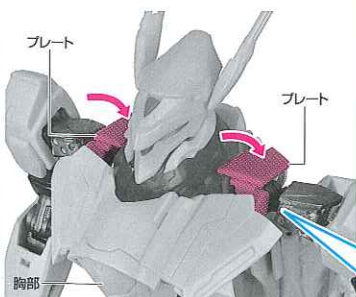
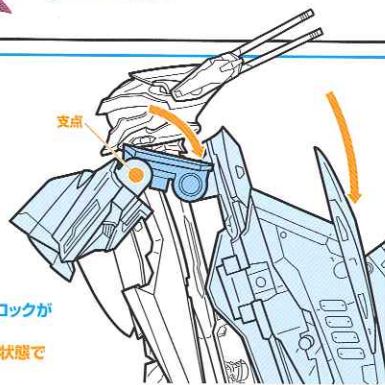
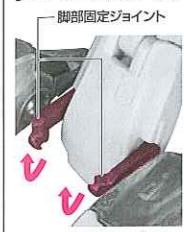
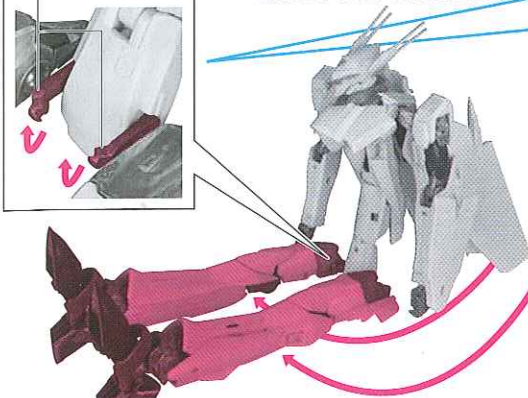
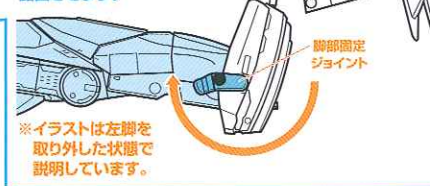
コクピットブロックを胸部に収納する時にコクピットブロック先端が胸部に当たらないよう注意してください。
ボディが破損し、塗装がはがれるおそれがあります。

胸部
コクピットブロック
支点

※胸部とコクピットレールはイラストの支点を中心として回転させます。
※イラストは腕部を取り外した状態で説明しています。

※画像のようになります。

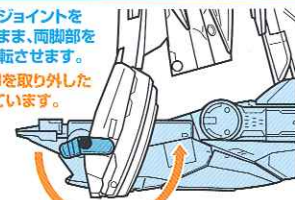
※コクピットブロックが画像の位置に収納されます。

コクピットブロック

11 主翼ブロックを折りたたみます。

12 両肩のプレートを下げて、
主翼ブロックをさらにたたみます。

プレート
プレート
胸部
支点

※両肩部はイラストの支点を中心として回転させます。
主翼ブロックとコクピットブロックが平行になります。
※イラストは腕部を取り外した状態で説明しています。

【ジョイント拡大画像】
脚部固定ジョイント

13 両脚部を画像の位置まで回転させ、
股間中央ブロックから
脚部固定ジョイントを引き出します。

両脚部を前方に回転させ、
脚部固定ジョイントを
露出させます。

脚部固定ジョイント

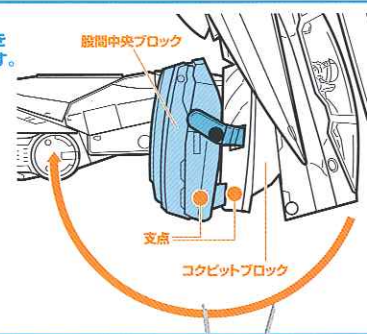
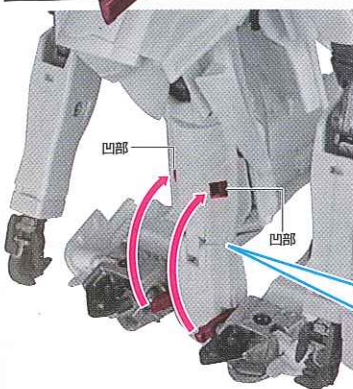
※イラストは左脚を取り外した状態で説明しています。

14 脚部固定ジョイントを
固定したまま、両脚部を
後方へ回転させます。

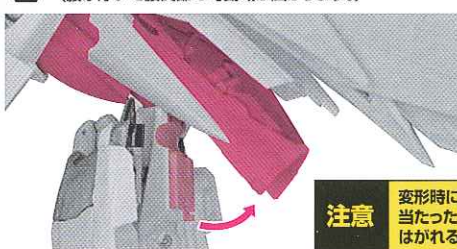
※イラストは左脚を取り外した状態で説明しています。

15 脚部固定ジョイントをコクピットブロックの
凹部へ取り付けます。

凹部
凹部

股間中央ブロックを180度
回転させて、脚部固定ジョイントを
コクピットブロックに取り付けます。
※イラストの支点を中心として
回転させます。
※脚部固定ジョイントは
イラストの位置で
固定されます。
※イラストは左脚を取り外した
状態で説明しています。

股間中央ブロック
支点
コクピットブロック

16 両脚部を下ろし、
画像のようになります。

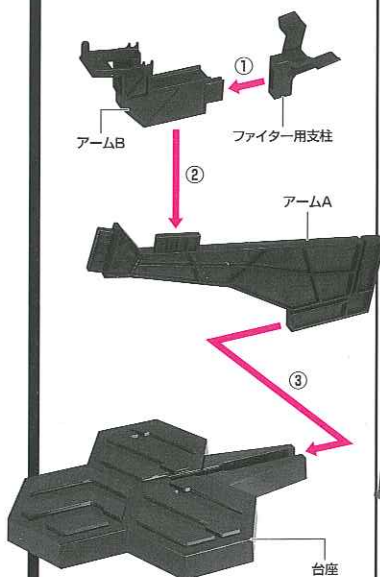
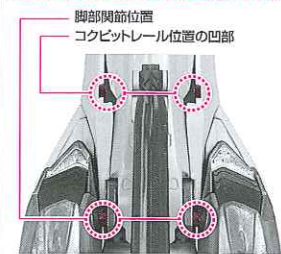
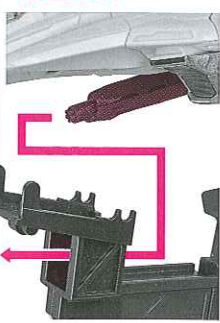
※頭部アンテナは
交換用アンテナ(硬質)に
交換することができます。

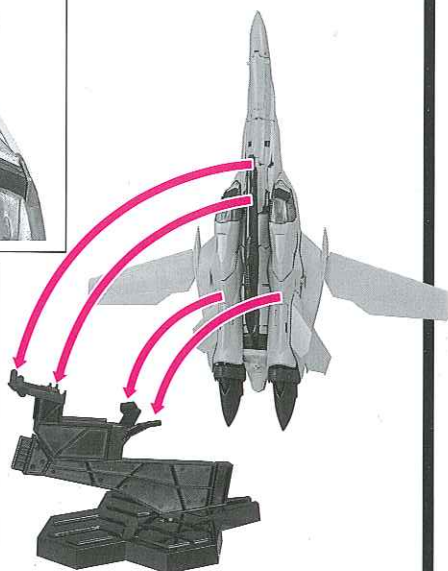
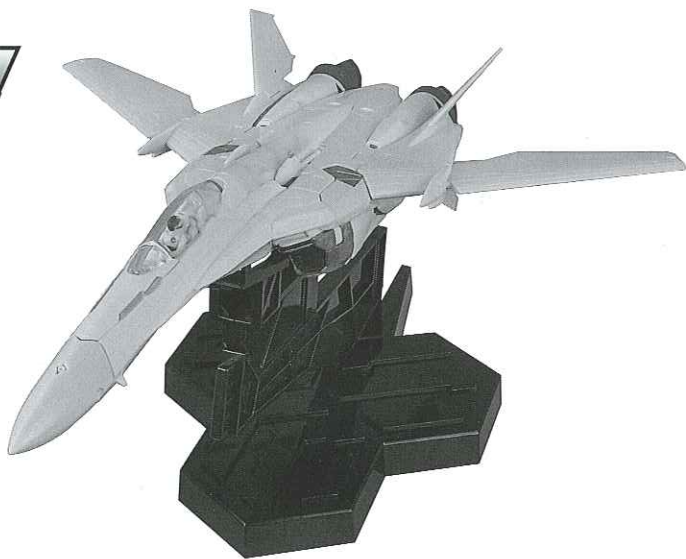
17 コクピットブロック底面のジョイントを外します。
(腰が浮いて腰関節の可動域が広がります。)

完成!!

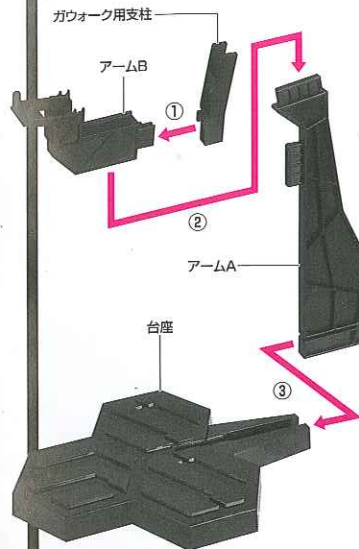
注意 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

ディスプレイ

■ ファイター形態のディスプレイ

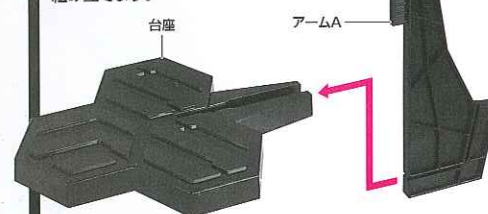
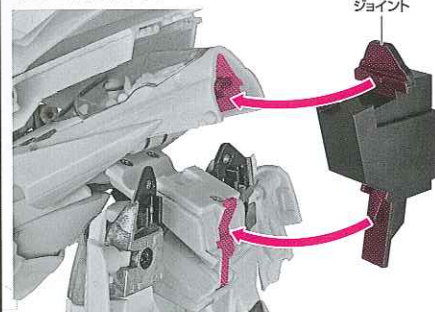
1 矢印の順序でファイター用のディスプレイスタンドを組み立てます。

※画像の各部に固定して取り付けます。

※ガンポッドはアームBの穴に通します。

2 ファイター用ディスプレイスタンドにファイター形態を取り付けます。

完成!!

■ ガウォーク形態のディスプレイ

1 矢印の順序でガウォーク用のディスプレイスタンドを組み立てます。

2 ガウォーク用ディスプレイスタンドにガウォーク形態を取り付けます。
※「ファイター形態のディスプレイ」の ❷ と同様に各部を固定して取り付けます。

完成!!

■ バトロイド形態のディスプレイ

1 バトロイド形態用のディスプレイスタンドを組み立てます。

2 バトロイド用ジョイントを取り付けます。

3 バトロイド形態用ディスプレイスタンドにバトロイド形態を取り付けます。

完成!!